



SCRATCH



IL CODING

Alessandro Bogliolo, docente dell'Università di Urbino, ambasciatore del coding e coordinatore di Europe Code Week, definisce con queste parole il coding:

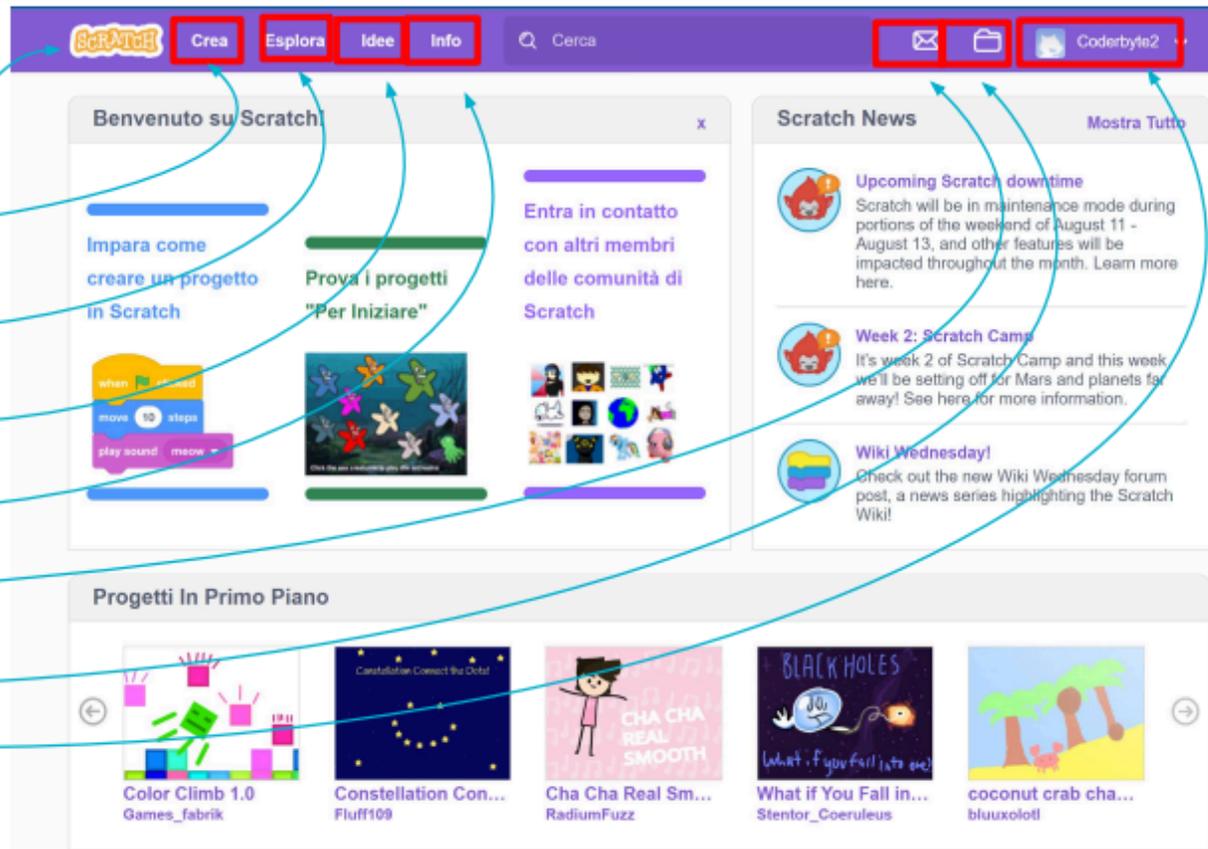
«Al termine coding attribuisco un significato che va oltre la traduzione letterale del termine: intendo l'applicazione didattica e ludica dei principi base della programmazione per contribuire in modo trasversale e naturale allo sviluppo del pensiero computazionale.

È la capacità di individuare e rappresentare la soluzione a un problema come una concatenazione di passi elementari».

Introduzione a Scratch

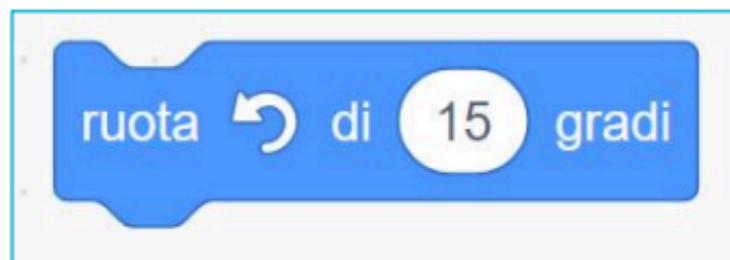
Presentazione della piattaforma

- homepage
- sezione operativa
- libreria di progetti condivisi
- tutorial, supporto e download
- Informazioni per gli utenti
- messaggistica
- cartella dei tuoi progetti
- profilo e dati personali inseriti



Introduzione a Scratch

Caratteristiche



Linguaggio di programmazione **semplificato** adatto ai principianti grazie ai codici pronti all'uso.

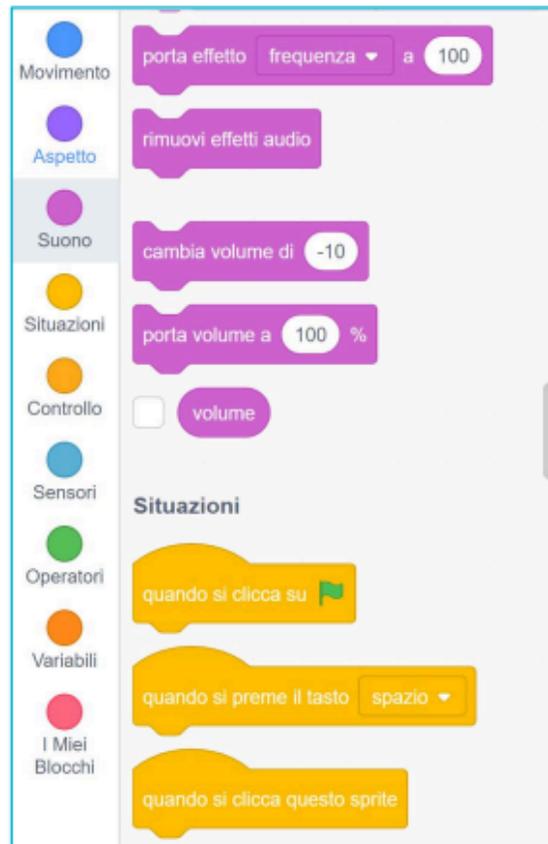
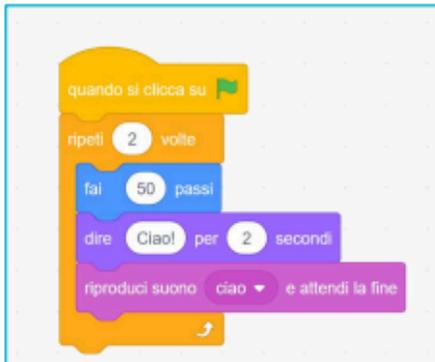
I blocchi di istruzioni si agganciano l'uno all'altro come **pezzi di un puzzle**, evitando composizioni errate.



Introduzione a Scratch

Caratteristiche

Ha un linguaggio efficace che ne facilita l'uso e costituisce una introduzione semplificata e generale alla programmazione.

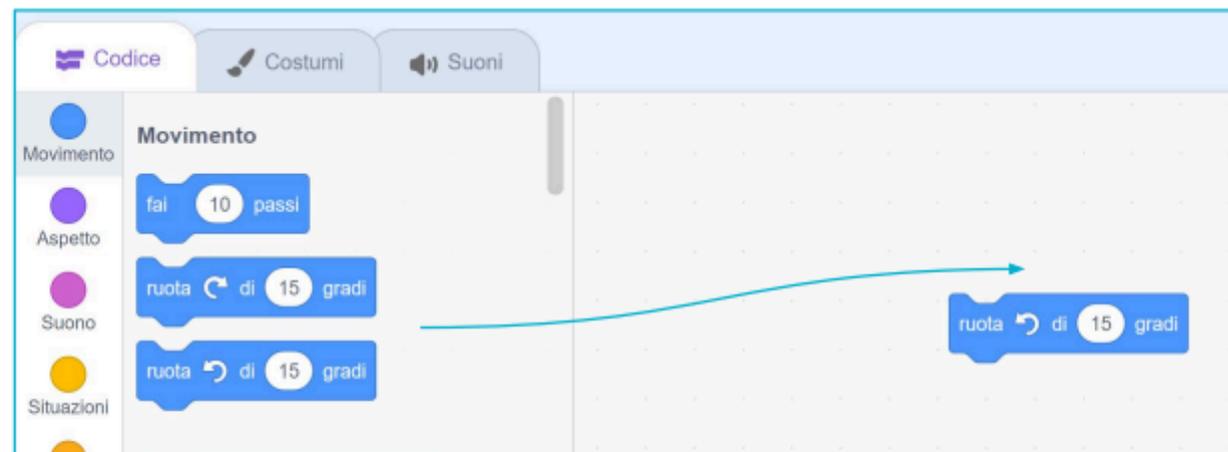
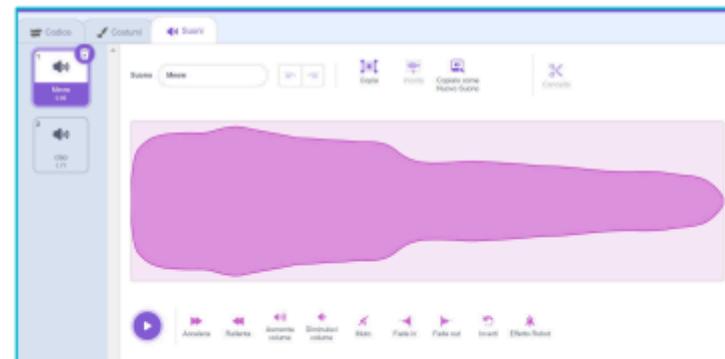


Codifica a colori: ogni categoria di blocchi ha uno specifico colore.

Introduzione a Scratch

Caratteristiche

Risorse integrate: dispone di una libreria preinstallata di immagini e suoni.



Drag and drop: per creare un programma si trascinano i blocchi nell'area di lavoro e progettazione del codice.

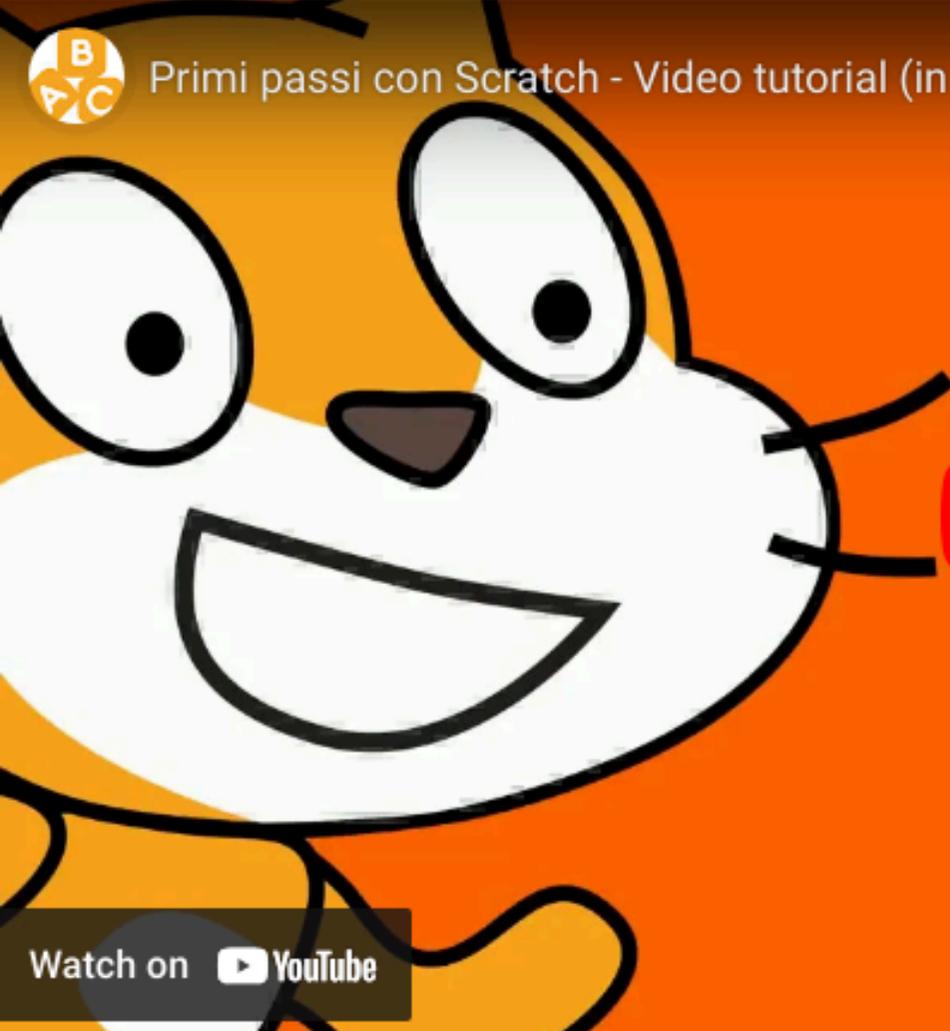


Primi passi con Scratch - Video tutorial (in italiano) di programmazione



Copy link

Tutorial 1



Primi passi con Scratch

Watch on  YouTube